Scénario

Fil conducteur nouveau :

Le Maestro est un Hulk surpuissant avec une intelligence supérieure. Il vient d’une réalité alternative. Il parcourt les réalités pour emmagasiner du pouvoir. Au tout début de son histoire, le Maestro tua tous les héros de la Terre, collectant leurs armes comme trophées. Puis il partit à travers l’espace à la recherche de plus de pouvoir : c’est ainsi qu’il affronta de nombreux ennemis tels Thanos, Odin ou Galactus, qu’il vainquit. Toujours en quête de plus de pouvoir, ses recherches l’amenèrent à affronter un Céleste. Il blessa mortellement ce dernier, qui s’échappa dans une réalité et un espace-temps différents pour y mourir, zone connue aujourd’hui sous le nom de BattleWorld. C’est un monde où la réalité est fluctuante et les rochers qui le composent vous transportent dans des espaces-temps différents : c’est un labyrinthe spatio-temporel.

Le collectionneur et le GrandMaitre, connus à l’époque sous les noms de Taneleer Tivan et de En Dwi Ghast, étaient des explorateurs, parcourant les nombreuses réalités et espaces-temps. Accompagnés de la fille du grandmaitre, ils finirent pas arriver dans le Battleworld et croisèrent la route du Celeste mourant. Tête brûlée et aventurière dans l’âme, la fille sortit du vaisseau pour approcher le Céleste. Ce dernier rendit son dernier soupir, implosant et libérant une vague d’énergie cosmique, transformant les éléments autour de lui en cristaux que l’on appelle Iso-8 et qui s’éparpillèrent dans toutes les réalités et espace-temps. La fille se transforma elle aussi en statue de cristal et explosa lorsque son père voulu la toucher. Sous l’effet de l’implosion du Céleste, le collectionneur et le grandmaitre se perdirent de vue et les transmissions ne fonctionnèrent plus. Le collectionneur à présent seul et ne retrouvant pas son frère, remonta dans le vaisseau se mit en quête des fragments de cristaux de sa nièce à travers les réalités, d’où son surnom de collectionneur. Le grandmaitre de son côté, perdu à travers les rochers du Battleworld, dû résoudre la plus grande énigme de sa vie pour s’échapper de ce monde, raison pour laquelle il obtenu le surnom de grandmaitre. Arrivant au bout de son parcours pour sortir, il rencontra le Maestro ? Estimant qu’il était sa meilleure chance de survie et de retrouver son frère et sa fille, il décida de se mettre au service du colosse.

Le collectionneur parcouru les réalités pour retrouver les fragments, le Maestro accompagné du grandmaitre s’installèrent dans le Battleworld, source de pouvoir, le façonnant et le modélisant selon les souhaits du géant vert. Le grandmaitre devenant ainsi le « gérant » du Battleworld et le Maestro, conquérant les réalités où des pouvoirs intéressants se manifestaient. Au fur et à mesure que le pouvoir du Maestro grandit, il resta de plus en plus dans le Battleworld, accumulant l’énergie de ce dernier et envoyant ses sbires/généraux à l’assaut des réalités pour lui ramener plus de pouvoir.

Réalité 616 – Terre – période 2nde GM : l’activation du cube cosmique en 45 par le Crâne Rouge (prélude à l’aventure pour l’initiation du joueur), incite le Maestro à s’intéresser à la réalité 616. Il va ainsi envoyer ses généraux les uns après les autres pour s’assurer de récupérer le pouvoir présent dans cette réalité sans bouger le petit doigt.

Organisation des arcs :

= « débloque l’arc »

**Arc Civil War**

Avengers 1

Winter Soldier

Avengers 2

Civil War

**Prélude**

Captain America

~~(?) Agent Carter (?)~~

**Arc Infinity**

Gardiens Galaxie

Infinity

**Arc Tournoi champ.**

Galactus

Complot

Tournoi

Maestro

**Arc Mutants**

House of M

Sinister6

Avengers vs X-Men

Onslaught

**Arc Asgard**

Sürtür

Fear Itself

Ragnarok

**Arc Latvérie**

**Arc Spider-verse**

**Arc Hulk**

Planète Hulk

WWH

**Arc Logan**

**Arc Secret War**

**Arc Secret Invasion**

Dispo dès le départ

Réalités alternatives

Liste des arcs principaux avec les boss associés (intermédiaires et finaux).

|  |  |
| --- | --- |
| Arc | Prélude |
| Chapitre | Captain America – Le Premier des Vengeurs |
| Intermédiaire | Armure de pouvoir Hydra |
| Final | Crâne Rouge |
| Final | Crâne Rouge + Cube Cosmique |

|  |  |
| --- | --- |
| Arc | Civil War |
| Chapitre | L’Invasion Chitaurie |
| Intermédiaire | Thor (kidnappe loki) |
| Intermédiaire | Hulk |
| Final | Loki |
| Chapitre | Captain America – Winter Soldier |
| Intermédiaire | Agents Hydra/Shield (ascenseur) |
| Intermédiaire | CrossBones |
| Final | Winter Soldier |
| Chapitre | L’Ere d’Ultron |
| Intermédiaire | Von Strucker |
| Intermédiaire | Ultron + Jumeaux |
| Final | Ultron optimisé |
| Chapitre | Civil War |
| Intermédiaire | CrossBones (ou les démolisseurs ?) |
| Intermédiaire | WinterSoldier /Black Panther |
| Intermédiaire | Avengers (IronMan) |
| Final | IronMan |

|  |  |
| --- | --- |
| Arc | Infinity War |
| Chapitre | Les Gardiens de la Galaxie |
| Intermédiaire | Rocket/Groot/Drax |
| Intermédiaire | Famille Royale des Inhumains |
| Intermédiaire | Nebula |
| Final | Ronan |
| Chapitre | Infinity |
| Intermédiaire | Black Dwarf |
| Intermédiaire | Corvus Glaive |
| Intermédiaire | Proxima Midnight |
| Intermédiaire | Supergiant |
| Final | Black Order complet |
| Final | Thanos (combat fractionné) |

|  |  |
| --- | --- |
| Arc | Le Tournoi |
| Chapitre | Le dévoreur de Mondes |
| Intermédiaire | Silver Surfer |
| Final | Galactus |
| Chapitre | Le Complot |
| Intermédiaire | Dracula |
| Intermédiaire | Attuma |
| Intermédiaire | Hyperion |
| Intermédiaire | Modok |
| Final | Le Crâne Cosmique |
| Chapitre | Le Tournoi des Champions |
| Inter. Rocheux | Voir tableau plus bas |
| Inter. Glace |
| Inter. Lave |
| Inter. Forêt |
| Inter. Morbide |
| Inter. Désert |
| Inter. Château |
| Final |  |
| Chapitre | Le Maestro |
| Intermédiaire | Loki |
| Intermédiaire | Ronan |
| Intermédiaire | Black Order |
| Intermédiaire | Thanos |
| Intermédiaire | Galactus |
| Intermédiaire | Complot |
| Intermédiaire | Crâne Cosmique |
| Final | Le Maestro |

Liste des arcs annexes avec les boss associés (intermédiaires et finaux).

|  |  |
| --- | --- |
| Arc | Les Mutants |
| Chapitre | House Of M |
| Intermédiaire | Scarlet Witch |
| Intermédiaire | Magneto |
| Final | Scarlet Witch & Quicksilver |
| Chapitre | Les Sinister 6 |
| Intermédiaire | Kraven |
| Intermédiaire | Vautour |
| Final | Sinister 6 |
| Chapitre | Avengers VS X-Men |
| Intermédiaire | Les Mutants (Utopia) |
| Intermédiaire | Les Mutants (Lune) |
| Intermédiaire | Namor (Phénix) |
| Intermédiaire | Magik & Colossus (Phénix) |
| Intermédiaire | Emma Frost (Phénix) |
| Final | Cyclope (Phénix Noir) |
| Chapitre | Onslaught |
| Intermédiaire | Le Colosse |
| Intermédiaire | Onslaught & Le Fauve (Dark Beast) |
| Intermédiaire | Hulk |
| Intermédiaire | Sentinelles |
| Final | Onslaught |

|  |  |
| --- | --- |
| Arc | Asgard |
| Chapitre | Sürtür |
| Intermédiaire | Laufey & Géants du froid |
| Intermédiaire | Kurse & Elfes noirs |
| Final | Sütrür |
| Chapitre | Fear Itself |
| Intermédiaire | Angrir |
| Intermédiaire | Greitoth & Skirn |
| Intermédiaire | Mokk & Nerkkod |
| Intermédiaire | Kuurth |
| Intermédiaire | Nul |
| Intermédiaire | Sakdi |
| Final | Cul Borson/Serpent |
| Chapitre | Ragnarok |
| Intermédiaire | Loki (faux Odin) |
| Intermédiaire | Fenrir (Loup d’Asgard) |
| Final | Hela |

|  |  |
| --- | --- |
| Arc | La Latvérie |
| Chapitre | Excalibur |
| Intermédiaire | Fatalis |
| Intermédiaire | Morgane la Fée |
| Final | King Fatalis |

|  |  |
| --- | --- |
| Arc | Hulk |
| Chapitre | Planète Hulk |
| Intermédiaire | Mawkaw |
| Intermédiaire | Sauvajbots |
| Intermédiaire | Silver Savage (Silver Surfer) |
| Intermédiaire | Caiera |
| Final | Roi Rouge de Sakaar |
| Chapitre | World War Hulk |
| Intermédiaire | Korg |
| Intermédiaire | Hulk |
| Final | Miek |

|  |  |
| --- | --- |
| Arc | Logan |
| Chapitre | Old Man Logan |
| Intermédiaire | SpiderWoman Ashley Barton |
| Intermédiaire | Crâne Rouge |
| Final | Hulk |

|  |  |
| --- | --- |
| Arc | Secret War |
| Chapitre | La Revanche de Fatalis |
| Intermédiaire |  |
| Intermédiaire |  |
| Final | Lucia Von Bardas - Fatalis |

|  |  |
| --- | --- |
| Arc | Secret Invasion |
| Chapitre | L’Invasion des Skrulls |
| Intermédiaire |  |
| Intermédiaire |  |
| Final |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Arc | Spider-Verse |
| Chapitre | Les Web-Warriors |
| Intermédiaire | Karn |
| Intermédiaire | Les Jumeaux |
| Intermédiaire | Morlun |
| Intermédiaire | Daemon |
| Intermédiaire | Solus |
| Final | Superior SpiderMan |

Liste des ennemis présents dans Secret War :

L’anguille, l’anti-araignée, boomerang, le cobra royal, constricteur, crossfire, diamondback, dynamo pourpre, goldbug, jackOlantern, lady octopuss, mentallo, moissoneur, mr fear, piégeur, scorpion, pyrargue, scorcher, shocker, sorcier, super bouffon

Environnements, Adversaires et [Boss] du chapitre du Tournoi :

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Lieu | Scientifique | Mystique | Cosmique | Technologique | Mutant | Virtuose |
| Rocheux | Hulk Rouge | Fléau | Nova | [Kang] | Cyclope | Nick Fury |
| Glace | AntMan | Dr Strange | Medusa | IronMan | [Apocalypse] | BlackWiddow |
| Lave | La Torche | [Dormammu] | Thor | Rocket Raccoon | Diablo | Punisher |
| Forêt | [Void] | Dr Voodoo | Odin | StarLord | Iceberg | Hawkeye |
| Désert | Hulk | Guillotine | Le Mandarin | HulkBuster | Magneto | [Les Démolisseurs] |
| Grotte morbide | Miss Hulk | Scarlet Witch | [Venom] | WarMarchine | Blob | WinterSoldier |
| Château démoniaque | SpiderMan | [Mephisto] | Black Bolt | Vision | Mystique | Coulson |

Notes annexes

Les héros originaux de la Terre-616 ne sont pas capturables, en revanche, toutes les incursions le sont. On aurait ainsi, notre équipe totalement indépendante des personnages que l’on rencontre lors des chapitres de l’histoire. Pas de conflit entre les persos que l’on a et ceux de l’histoire. Sauf Coulson qui est notre perso de départ.

Les scientifiques se sont aperçus que les incursions semblaient toutes de nature agressive, quelle que soit leur réalité d’origine. Jusqu’à maintenant, les scientifiques ont créé des passages dimensionnels pour les renvoyer d’où elles venaient. Cependant, ils ont pu noter et détecter que les incursions semblaient enveloppées d’une sorte de brume inter-dimensionnelle générant des hallucinations. Pour pallier à ça, les scientifiques ont créé des capsules contenant un dérivé de terrigène à la concentration variable :

* Caps. terrigène légère : Probabilité de capture x1
* Caps. terrigène moyenne : Probabilité de capture x2
* Caps. terrigène lourde : Probabilité de capture x3
* Caps. terrigène parfaite : Capture assurée

Capturer des perso identiques permet de les transformer en iso-8 (du perso ? du type ?) et au bout de X iso-8, on a la possibilité d’augmenter de +1% les caractéristiques du perso (jusqu’à un max de +100% ?)

Liste de noms de personnages annexes à implanter :

Nous 2.

Caméo Battlestar Galactica : Amiral William Adama, Tricia, Starbucks, Présidente Laura Roslin,Dr Gaius Baltar, Capitaine Lee Adama, Anarchiste Tom Zarek. (Pourraient être des occupants du Quinjet lors des déplacements)

Caméo HIMYM: Ted, Barney. (Co-pilotes dans un bar de NY. Mission : redonner confiance en ses talents à Barney. Ils feront la tournée des bars pour finir dans la taverne d’Asgard. Legen-wait for the game-…Dary !)

Caméo Friends: Chandler, Joey. (2 coloc dans un appart de NY)

Caméo Marvel: Stan Lee, Ryan Reynolds (Deadpool brise le 4ème mur), les acteurs (Mark Ruffalo, Robert Downey Jr, Chris Hemsworth, Chris Evans, Jeremy Renner, Scarlett Johansson, Samuel L. Jackson, ils occupent des rôles civils différents des héros. Tous les retrouver pour valider une mission annexe),

Caméo Kaamelot: Perceval, Karadoc. (Paysans en Latverie)

Caméo Star Wars : Yoda, Luke, Solo, Leia

Caméo Divers: Indiana Jones, Neo (Matrix),

Résumé rapide des épisodes

1. **Captain America, le 1er vengeur**

Passage de Steve Rogers du gringalet au Captain America. Evènement final, le cube cosmique est perdu.

Notes : arc classique pour bien apprendre à contrôler son perso et les différents systèmes de gestion. Le niveau atteint n’a finalement que peu d’importance. Les persos acquis ne le sont plus au démarrage de l’acte suivant.

1. **Avengers 1 – L’invasion des Chitauris**

Suivre film.

Loki dérobe le cube cosmique et les expérimentations génèrent des troubles de la réalité (incursions). Coulson est mandaté par Fury pour réunir les Avengers. Loki fait arriver les Chitauris pour une invasion.

1. **Captain America, Winter Soldier**

Suivre le film. Projet Insight, le Cap et BlackWidow récupèrent des données sur un bateau. Fury se fait abattre par le Winter Soldier, Révélations sur le Shield/Hydra, poursuite du WS. Destruction des héliporteurs du projet Insight.

1. **Avengers 2 – L’ère d’Ultron**

Suivre le film. Affrontement Hydra dans le château en Sokovie. Victoire puis création intelligence Ultron à partir du sceptre. Poursuite d’Ultron. Affrontement en Sokovie.

1. **Captain America, Civil War**

Suivre le film. Affrontement de Crossbones en AfSud. Accords de Sokovie et poursuite du WS. Regroupement des équipes. Affrontement sur l’aéroport. Poursuite de Zemo dans la base. Ultime affrontement.

1. **Les Gardiens de la Galaxie**

Une partie des Gardiens arrive sur Terre (Groot, Raccoon et Drax). Affrontement avec les héros car incompréhension. Puis arrivée StarLord et Gamora. Les Gardiens viennent nous prévenir de l’arrivée de Ronan et on se prépare en affrontant des émissaires de sa flotte de combat. Première partie, les Inhumains, contrôlés par le casque cérébral de Maximus. Il s’enfuit d’Attilan et prévient Ronan. Il arrive sur Terre pour récupérer les Pierres de l’Infini. Il se fait battre et repart dans l’espace.

Ronan arrive face à son maitre Thanos : « affronter les héros terriens, c’est attirer la mort ». Thanos aime l’idée et décide de partir pour la Terre et trouver ces fameuses Pierres de l’Infini.

1. **Infinity**

Ronan ayant échoué, Thanos décide de faire le déplacement lui-même. Il va donc envoyer ses propres émissaires du Black Order (Corvus Glaive, Proxima Midnight, Black Dwarf, Supergiant). Chaque général du Black Order va envahir un point stratégique de la planète.

* Corvus Glaive : New-York
* Proxima Midnight : Ile des dinosaures
* Black Dwarf : Wakanda
* Supergiant : Californie

Il faudra affronter chaque émissaire, puis détruire Thanos, qui aura réussi à trouver toutes les Pierres de l’Infini.

1. **Galactus, le dévoreur de monde**

Après le combat titanesque contre Thanos, les Pierres de l’infini sont réparties entre plusieurs porteurs pour être disséminées et cachées dans l’univers. Cependant, leur forte utilisation sur Terre a imprégné la planète de leur énergie. Et il faut peu de temps avant de voir débarquer le SilverSurfer sur Terre, annonciateur de l’arrivée de Galactus.

Combat contre SilverSurfer, IronMan prend sa place et devient le CosmicIronMan (Superior ?). Il propose au final un marché à Thanos, celui de lui faire dévorer un monde sur le point d’exploser. Ne pouvant communiquer avec ses compagnons, IronMan envoie Galactus sur cette planète encore habitée. Les héros vont tenter de l’arrêter puis finalement vont comprendre et aider la population à évacuer. Combat final pour accélérer l’explosion de la planète. Puis retour sur Terre avec les Avengers et les Gardiens.

1. **Le complot**

Crâne Rouge n’est pas mort. Et il a profité de nos nombreuses batailles pour former une alliance avec les pires êtres possibles : MODOK, une super-intelligence et des pouvoirs de contrôle mental ; Attuma, roi des océans, opposant à Namor et chef d’une troupe d’atlantes dissidents ; Hyperion, super force/vitesse et rayons laser ; Dracula, roi des vampires.

Ils vont tenter de prendre le contrôle de la terre à partir de leur sous-marin. Ils sont à la recherche des Pierres des Nornes pour dominer le monde.

1. **Le tournoi des champions – le GrandMaitre face au Collectionneur**

Voir synopsis principal de l’histoire

Le Collectionneur arrive sur Terre à la recherche de fragments de cristaux bien spécifiques. Son détecteur lui a indiqué la Terre-616. Après discussion et négociation sur les intentions du Collectionneur, nous allons l’aider à trouver les fragments éparpillés.

Arrivée sur Terre d’un immense vaisseau appelé le [reality fighter/reality destroyer/cross realities/battlestar galactica/battle sanctuary/battleship…], lien interdimensionnel avec le Battleworld. Le grandmaitre en sort, et se rélève immortel en combat, ne prêtant même pas attention au héros. Il finit par s’intéresser à eux quand Strange et Scarlet s’associe pour le bannir. Discussion entre les héros et le grandmaitre qui décide de s’amuser un peu. Il offre la possibilité à la Terre de se défendre (pensant gagner quoi qu’il se passe) : un défi entre champions. 7 victoires = gain de la rencontre (voir les 7 map déjà créées).

Avancer le battleworld d’un côté et pendant les pauses intercombats, faire avancer le Collectionneur qui amasse les cristaux du corps de sa nièce.

Après la 7è rencontre gagnée, le grandmaitre se fâche et commence à remettre en cause le défi et les règles. Son frère arrive et lui dit qu’il a bien changé, que par le passé il respectait les règles imposées à la lettre. Qu’est-ce que tu fais là ? Blablabla…

Il lui donne les derniers fragments pour reformer sa fille. Le Maestro qui commençait à s’impatienter apparait, enlève la fille et les menace de les détruire tous 1 par 1 si on ne lui apporte pas toutes les Pierres de l’infini et objet contenant de la puissance cosmique/céleste/mystique/etc…

1. **Le Maestro**

Voir synopsis principal de l’histoire

Le Maestro est donc le boss final de l’histoire principale. Il va falloir parcourir tout un labyrinthe dans lequel on affrontera des ennemis tous plus redoutables les uns que les autres (tous les bad guys possibles et inimaginables).

**Arc Annexe 1 : Les Mutants** Disponible dès le départ

1er chapitre : House of M

2ème chapitre : Sinister 6

3ème chapitre : Avengers VS X-Men

4ème chapitre : Onslaught

**Arc Annexe 2 : Asgard** Disponible après Infinity

1er chapitre : Sürtür

2ème chapitre : Fear Itself

3ème chapitre : Ragnarok

**Arc Annexe 3 : La Latvérie** Disponible après Galactus

1er chapitre : Arthur VS Morgane

**Arc Annexe 4 : Hulk** Disponible après Le Complot

1er chapitre : Planète Hulk

2ème chapitre : WWH

**Arc Annexe 5 : Logan**  Disponible après Le Complot

1er chapitre : Old Man Logan

**Arc Annexe 6 : Secret Invasion** Disponible après Le Complot

1er chapitre : L’invasion des Skrulls

**Arc Annexe 7 : Secret War** Disponible après Le Complot

1er chapitre : Secret War

**Arc Annexe 8 : Spider-Verse** Disponible après Le Maestro

1er chapitre : La Traque des Web-Warriors

Prélude (Arc 0)

**(Chap.1) Captain America, le premier Vengeur**

1ère partie : La transformation.

Lieu de départ : appart de Steve Rogers.

Personnage contrôlable. Steve Rogers.

Message d’explication des touches (déplacements, action, parler, souris, clavier, etc.). Dans votre appartement, vous devez lire la lettre déposée sur la table. Elle contient des indications concernant la suite des évènements.

Lettre Professeur sur sa table : « Steve, je suis content que tu aies accepté ma proposition. Je sais que de c’est un projet risqué, mais j’ai confiance en toi. Nous serons accompagnés d’Howard Stark, un ami scientifique à la pointe de la technologie. C’est lui qui m’a permis de mettre en application ma théorie grâce à ses modules de canalisation de l’énergie. Je te prie de bien vouloir nous rejoindre demain dans notre laboratoire du centre-ville. »

*Note : Dormir dans son lit retape ses HP/MP.*

Rogers doit donc se rendre au laboratoire du professeur qui se situe en ville.

//Missions annexes disponibles : manger un Hot-Dog, rendre visite à Bucky, boire une bière avec Bucky (il explique qu’il part au front dans moins d’une heure)//

Arrivé dans le labo, des militaires sont présents avec le Prof, Stark et l’agent Carter.

Prof : « Bonjour Steve. C’est un grand jour pour nous tous. Nous sommes fiers de vous. Vous sentez-vous prêt pour votre nouvelle vie ? »

[Non = « dites-nous quand vous vous sentirez prêt ». Liberté de mouvements dans le labo et la ville]

[Oui = démarrage expérience]

*Question d’un extrait de film pour s’épargner la mise en forme via les personnages du jeu.*

Steve se retrouve à présent en Captain America. Un traitre est dans la salle. Il s’approche et tire sur le professeur avant de voler une fiole du sérum.

Stark : « Steve ! Il s’enfuit ! »

Steve : « Je m’en charge ! »

Il faut alors partir à la poursuite du voleur sur les quais, situés au sud du laboratoire. Forcer 1 combat obligatoire pour apprendre les bases du combat avant d’affronter seul, le traitre qui tente de s’échapper en bateau. Il se suicide avant que Captain n’ai pu apprendre quoi que ce soit. Revenir au laboratoire et parler à Stark.

Stark : « Il n’a pas survécu à ses blessures… »

Carter : « Steve, les militaires ont décidé d’arrêter le programme. Le professeur étant le seul à connaître la formule, il faudrait des années avant de pouvoir espérer s’approcher de ses résultats. La guerre n’attend pas. Ils veulent des résultats maintenant et l’argent partira dans la récolte de munitions. Et avec tes exploits en pleine rues, tu risques de leur servir de porte-étendard. »

2ème partie : Le front.

Lieu de départ : appart de Steve Rogers.

Personnage contrôlable. Steve Rogers.

Dans son appartement, le Cap lit une lettre : « Félicitations, capitaine Rogers, vous êtes envoyé au front pour une mission des plus importantes de notre guerre. Nous comptons sur votre présence à l’aéroport pour le prochain départ vers l’Europe et le front allemand. »

Rogers : « Incroyable… après toutes ces semaines de promotion pour que les gens donnent leur argent à l’armée, je vais enfin pouvoir faire ce pour quoi je m’étais engagé ! »

//Mission annexe disponible : acheter des fleurs et honorer la tombe du Professeur//

Se diriger à l’étage de l’appartement de Rogers et prendre sa valise : « Etes-vous prêt pour partir en Europe ? »

[Non = Reste à NY et liberté de circulation]

[Oui = Fondu noir, arrivée au front, dans le camp américain, dans la tente du chef]

Chef : « Bienvenue en terre ennemies, Captain. Ici, nos soldats se fatiguent, se battent et se meurent au nom de la liberté des peuples. Ici, vous aurez la tâche la plus difficile qui soit… Mener la guerre contre la dépression qui envahi nos troupe ! Ce sont les ordres de la hiérarchie : 2 spectacles par jour, 1 à 10h, l’autre à 22h en fonction de la relève des troupes. »

Captain : « Chef, je pense que je serais plus utile à notre pays au front et… »

Chef : « ÇA SUFFIT CAPITAINE ! Les ordres sont les ordres. On ne discute pas. A votre poste ! »

Le captain sort de la tente du chef et doit aller dans la sienne. Aller dormir. Le lendemain, faire une représentation, se faire huer et repartir dans les loges. Ressortir sur le bord de l’escalier. Carter arrive, discuter avec elle.

Carter/Captain : discussion entre lui qui veut de l’action et aller au front, elle qui l’encourage et essaye de le soutenir.

Pendant leur discussion, deux soldats passent et parlent du bataillon de Bucky qui a été capturé. Rogers s’enflamme, part voir le commandant pour mener un front de libération. Refus catégorique. Captain rentre dans sa chambre, commence à s’équiper, Carter l’interpelle, lui demande ce qu’il compte faire. Elle lui propose de l’aide, elle connait Stark et il possède un avion.

Le Cap est parachuté en solo dans un endroit avancé en territoire ennemi. Il part donc libérer le bataillon dans le camp Hydra où ils sont retenus.